

«УТВЕРЖДАЮ»



Руководитель регионального образовательного центра поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Асториум»

З.А. Баганникова

«Асториум» марта 2023 г.

«УТВЕРЖДАЮ»



Проректор по научной работе и инновациям

И.Г. Сизов

«Восточно-Сибирский государственный университет технологий и управления» марта 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении

«СТАРТАП-КОНФЕРЕНЦИЯ В СФЕРЕ IT»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов Стартап конференции в сфере IT (далее – Конференция).

1.2. Организаторами Конференции выступают Региональный образовательный центр поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Асториум», Восточно-Сибирский государственный университет технологий и управления (далее – ВСГУТУ).

1.3. Конференция проводится с целью повышения научной и инновационной активности обучающихся, генерации и продвижения молодёжных идей, развития Стартап движения в сфере IT.

1.4. Основными задачами Конференции являются:

- получение умений и опыта научно-практической деятельности;
- развитие исследований и инновационной деятельности;
- развитие творческого потенциала;
- проведение профориентационной работы;
- обмен опытом между обучающимися разных классов, курсов и направлений;
- получение опыта командной работы.

1.5. Подробная информация о Конференции (в том числе об условиях и порядке её проведения) размещается на официальном сайте ВСГУТУ и РЦ «Асториум» в сети «Интернет».

1.6. Оргкомитет конференции

Баганникова Зоя Александровна

Руководитель регионального образовательного центра поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Асториум»

Саган Виктория Андреевна

Заведующий по проектному управлению регионального образовательного центра поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Асториум» к.т.н., доцент, заведующая кафедрой «Программная инженерия» факультет компьютерных наук и технологий

Евдокимова Инга Сергеевна

автор и руководитель проекта: "За чистые берега Байкала" к.т.н., доцент кафедры «Программная инженерия и искусственный интеллект», факультет компьютерных наук и технологий ВСГУТУ

Болотов Чингиз Аякович

к.т.н., доцент, «Программная инженерия и искусственный интеллект», факультет компьютерных наук и технологий ВСГУТУ

Шулунова Ирина Рубиновна

Бакалавр кафедры «Программная инженерия и искусственный интеллект», факультет компьютерных наук и технологий ВСГУТУ

Будаев Евгений Сергеевич

Мордвин Максим Андреевич

2. Участники

К участию в Конференции допускаются команды из 2-5 человек, в состав которых могут входить обучающиеся образовательных учреждений 8-11 классов.

За консультациями и разъяснениями по вопросам, связанным с участием в Конференции обращаться к Шулуновой Ирине Рубиновне rubinovna@mail.ru, и Будаеву Евгению Сергеевичу budeus@mail.ru.

Основные направления Конференции

IT-проекты в образовании
Цифровые технологии в физической культуре и спорте
IT-проекты в экономике и бизнесе
IT-проекты в туризме
Социальные IT-проекты
Свободная тема

3. Сроки и место проведения

Для участия команде необходимо до **28 марта 2023 г.**

- ✓ заполнить электронную форму Регистрация на Стартап конференцию в сфере IT;
- ✓ подготовить презентацию проекта, относящегося к IT индустрии и отправить ее по адресу rubinovna@mail.ru.

Конференция состоится **30 марта 2023 г.**, 14.00, коворкинг РЦ «Асториум», ул. Краснофлотская д.2

Программа

14:00 Церемония открытия
14:10 Выступление участников
15:20 Сопревание экспертного жюри
15:30 Церемония закрытия, награждение победителей и призеров.

4. Подведение итогов, определение победителей Конференции

Экспертиза проектов проводится членами экспертного жюри, состав которого определяется до 29 марта 2023 г. в зависимости от тематики проектов. Решение экспертного жюри оформляется протоколом.

Жюри определяет победителей и призеров Конференции, а также победителей в отдельных номинациях.

Каждый эксперт жюри заполняет оценочный лист.

Оценочный лист эксперта

ФИО эксперта				
Название проекта	1	2	3	...
Проблема (от 0 до 5) Сформулировал ли ее обладатель? Ситуация, на сколько она острая и часто возникает?				
Решение (от 0 до 5) Проблема решена адекватно? Применено ли принципиально новое решение?				
Актуальность (от 0 до 5) Стало ли решение актуальным в последние 5 лет? Адекватный ли ответ на вопрос «почему сейчас, а не 10 лет назад»?				
Конкуренты (от 0 до 5) Нашла ли команда продукты/услуги, которые уже решают проблему? Есть ли анализ чем, для кого и когда данное решение лучше?				
Монетизация (от 0 до 5) Насколько реальна модель монетизации проекта?				

Прототип (от 0 до 5) Был ли представлен прототип? Решает ли он проблему? На сколько он близок к минимальному продукту?				
Презентация (от 0 до 5) Соблюден ли регламент? Общее впечатление от культуры публичного выступления				
Дополнительный балл от эксперта (от 0 до 10) Верите ли вы, что команда успешно реализует проект? Сможет ли команда сделать первый шаг? Обладает ли она необходимыми компетенциями?				
Сумма баллов				

5. Награждение

Победители и призеры Конференции, а также победители в отдельных номинациях награждаются дипломами и ценными подарками.

Дипломы за 1,2,3 места, дают участникам этих команд +10 баллов при поступлении во ВСГУТУ (Правила приема во ВСГУТУ, Приложение3 Порядок учета индивидуальных достижений, поступающих п.7, Правила приема во ВСГУТУ в 2023 г)

Командам вручаются сертификаты участников Конференции.