

Положение о проведении образовательной программы «Разработка мобильных приложений с дополненной реальностью»

Цели:

- подготовка к участию школьников к олимпиадам различного уровня по информационным технологиям;
- повышение уровня теоретической подготовки по основным разделам информационных технологий;
- развитие практических навыков в области информационных технологий;
- развитие проектного мышления и навыков работы в коллективе путем привлечения школьников к выполнению проектных работ.

Задачи:

- развитие интеллектуальных способностей учащихся в области информационных технологий и расширение их кругозора;
- развитие навыков и отработка приемов решения олимпиадных задач;
- развитие умений и навыков разработки мобильных приложений с дополненной реальностью;
- развитие умения ставить перед собой задачи и опыта самостоятельно их решения;
- формирование межпредметных связей путем реализации межпредметных проектов;
- популяризация информационных технологий и смежных областей знаний.

Планируемые результаты

Обучающиеся должны:

- сформировать представления о роли информационных технологий и связанных с ними процессов в окружающем мире;
- овладеть навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- овладеть умением понимать программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы;
- владеть стандартными приемами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- сформировать представления о компьютерно-математических моделях и необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса); о способах хранения и простейшей обработке данных; понятия о базах данных и средствах доступа к ним, умений работать с ними;
- овладеть владение компьютерными средствами представления и анализа данных;
- сформировать базовые навыки и умения по соблюдению требований техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации; понимать основы правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.

Ресурсное обеспечение

1) Занятия проводятся с использованием современного оборудования лаборатории Центра.

2) Кадровое обеспечение смены «Разработка мобильных приложений с дополненной реальностью»

Бутуханов Вячеслав Александрович, преподаватель Центра молодежного инновационного творчества «Технолаб» при Восточно - Сибирском государственном университете технологий и управления

Порядок организации и проведения смены

1) С целью формирования состава участников смены проводится Отборочный этап в дистанционном формате не позднее чем за 2 недели до начала смены.

2) Участники, прошедшие отборочный этап, получают приглашение к участию в смене.

3) Смена продлится с 11.11 по 27.11.2021

4) Возраст участников смены – учащиеся 9 - 10 классов

5) Заезд участников, проводящих смену с проживанием, проводится с 8.00 до 9.00 в день начала смены.

При себе иметь:

- Заявление
- Согласие на обработку персональных данных.
- Согласие на медицинское вмешательство.
- Свидетельство (копия) о рождении ребенка и паспорта родителя
- СНИЛС (Копия) ребенка
- Мед. справка (№079/У)
- Сертификат прививок (Копия)
- ПЦР
- Копия флюорографии родителей.
- Мед. полис (копия)

б) Занятия в рамках образовательной смены проводятся согласно примерному графику:

9.00-12.00 - занятия по образовательной программе «Разработка мобильных приложений с дополненной реальностью»

14.00-15.30 - занятия по общеобразовательным предметам (русский язык, математика).

16.00- 18.00 - занятия по дополнительным образовательным программам.

19.00-21.00 - воспитательные мероприятия.

Условия для участников, проводящих смену с проживанием

Участники смены размещаются в комфортабельных благоустроенных 2-х, 3-х-местных номерах (при необходимости). Обеспечиваются 5 разовым питанием.

Порядок конкурсного отбора участников смены.

1) Конкурсный отбор участников смены проводится в 2 этапа:

1 этап: Заполнение онлайн-заявки и размещение портфолио участника с указанием конкретных достижений в предметной области на сайте <https://astorium03.ru> по ссылке <https://astorium03.ru/zayavka-onlayn> Данный раздел

представляет совокупность сертифицированных (документированных) индивидуальных образовательных достижений:

- олимпиады школьного, районного, областного, республиканского, международного уровней;
- мероприятия и конкурсы, проводимые учреждениями школьного, районного, областного, республиканского, международного уровней;

2 этап: Онлайн-тестирование или собеседование с претендентом по фундаментальным вопросам предметной области.

1) Информация о старте конкурсного отбора участников размещается на сайте <https://astorium03.ru> и на официальном сайте ГБПОУ БКТиС, а также на страницах Центра в социальных сетях.

2) Результаты конкурсного отбора доводятся до участников смены, прошедших конкурсный отбор в индивидуальном порядке не позднее чем за 1 неделю до начала смены.

Для проведения конкурсного отбора создается предметная комиссия, в состав которой включаются преподаватели, разработчики программы, методисты